

第九次工作小組會議

會議紀錄

會議時間: 111年06月22日(三) 20:00~22:35

會議地點: 視訊會議(Google meeting)

主 席: 巫鴻澤

會議記錄: 劉碧霞

出席人員: 林文昭、張書杰、羅國誌、王妤喬、陳昱希、游麗君、劉殷銘、林湧泉

請假人員: 羅允辰、吳奇偉

報告事項:

一. 本次籌備活動內容及主軸:

(一). 2022花鄉田尾迎賓祭的前導活動:

A. 草間蒨植-苦苣苔科、寶石蘭、秋海棠展, 2022年04月30日~05月01日為期兩天

B. 旅人趣遊花鄉田尾「攝影盛典」: 時間111年7月01~111年10月20日。

C. 花香花月夜搭配白天的**花園解謎**活動: 夜晚聽覺饗宴搭配白天在地議題 × 戶外實境遊戲 = 有深度的趣味體驗!

此活動除了有「在遊戲中學習」的教育功能外, 也與教育部推展觀光與運動結合的政策目標契合。透過此一兼具趣味性、教育性、運動、觀光、體驗旅遊的活動, 行銷花田祭16個主題展。

(二). 2022花鄉田尾迎賓祭

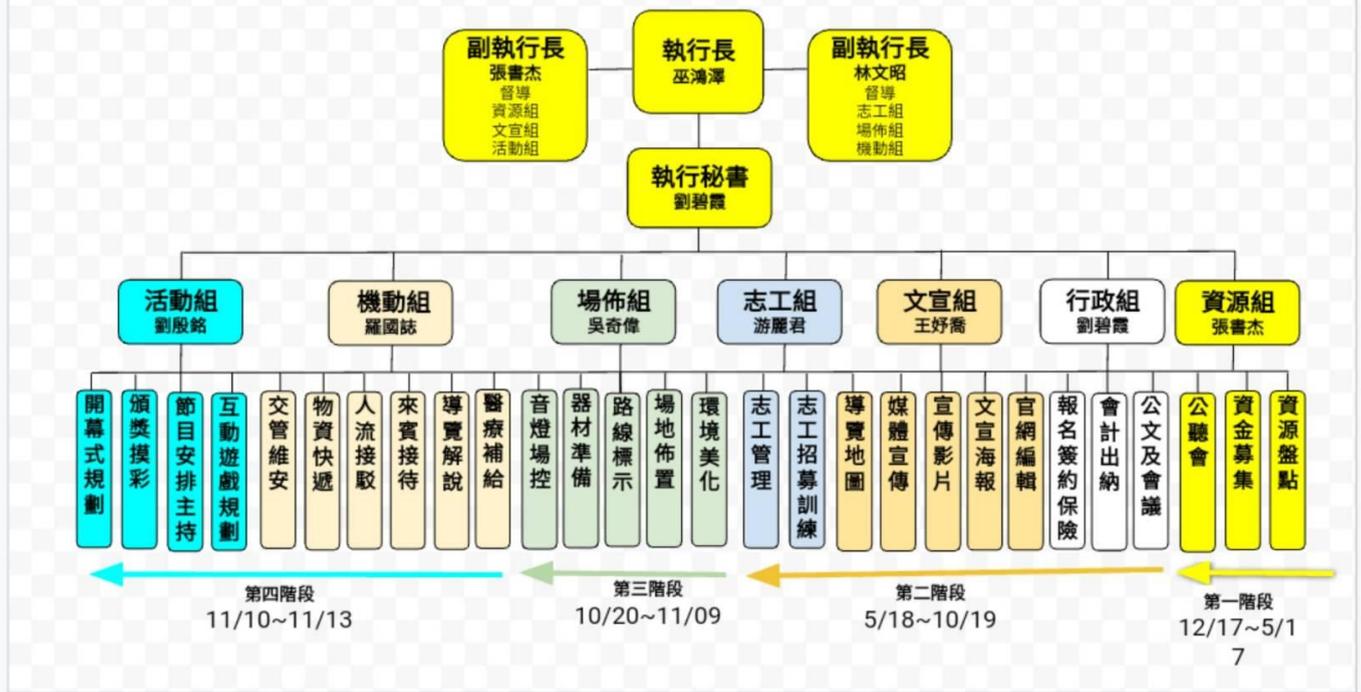
A. 花鄉田尾光點計畫: 園藝職人文化與生活美學紀實(紀錄片)。體驗田尾生活美學×探訪園藝職人文化。時間111年7月1日~11月15日。

B. 2022花鄉田尾迎賓祭內容: 讓外地客漫遊田尾 × open garden迎賓。

二、籌備小組組織架構及分工:

透過我們專業的分工除了尋求提高組織的運行效率, 理事長亦要求**當責 (Accountability)**成為我們團隊重要核心價值。

2022花鄉田尾迎賓祭 組織架構與任務分工



三、活動組報告：

針對9/17實境解謎之活動架構、籌備成員、任務分配及籌備進行模式報告。活動時間從9:00~15:00。

四、行政組報告：

跨域輔導計畫經費已核下，下周一15:00安排與公所農觀課之活動細節會議。花田祭整體企劃案(包括預算)期望能於下月理監事及會員大會後呈送社會處、城觀處及農業處、教育處等機關，理由為機關參與活動或支援需要時間運作。

上次會議追蹤事項：

- 一、應收17張備忘錄(MOU)目前只收到11張備忘錄。九門、荷蘭花園、邱柏興、想想日常、綠色好宅、邱登豐、永信園林共7家還未簽訂。請各位聯絡人費心聯繫此案由Grace跟催。
- 二、花月夜的預算及活動內容還要再密集討論，必須本周再找時間盡早討論。

問題討論及結果：

- 一、9/17(六)「花園解謎」活動的規劃已接近完成，建議以此首次舉辦花園解謎的規劃執行經驗，做為11/12擴大辦理花園解謎定向越野的改善依據，希望能以此定向越野活動把16個主題串連起來，並以其兼具娛樂性、教育性、體驗性及運動健走的特色，開發新客群，成為今年的新亮點。

提案人：杰哥

結論：

先設定11月要辦但取決於我們的工作負擔。分析及決定關鍵：

1.能否找到至少8成的專業志工(可操作APP及GOOGLE表單),先以設定20人每位籌備人員能否影響旁邊熱情的人才加入並匯報出來,以6/30作為deadline。

2.花田祭的花園解謎定向越野必須在六月底前確定人力充足。只有兩個禮拜時間,要完成二份計畫書,七月上旬就要送縣府再送中央(教育部體育署)。如果人力缺口太大,就不要勉強辦。

二、原先設定9/17 O.Kao與富良田的庭園活動目前若安排實境解謎的加入是否仍然照常進行。提案人:陳昱希

結論:小昱仍照常參與實境解謎的規劃,9/17 O.Kao與富良田納入遊戲的一部分全心投入實境解謎活動的規劃。

三、實境解謎是否只以16家主題者為範圍是否能加入鄉內文化及歷史背景內涵或故事?提案人:劉殷銘

結論:優先滿足16家主題展優先設計謎題,謎題亦必須考慮教育及運動之意義。當然若要穿越整座鄉豐富客人的旅行視野當然很好,但必須考量時間與原先主題者題庫的量是否已被滿足。

臨時動議

散會